

MV-ID2016M

160 万像素极小型智能读码器

MV-ID2016M 型号极小型智能读码器，可高效读取多种码制的一维码和二维码，设备最大读取速度可达 45 个码/秒。采用自研的深度学习算法，鲁棒性强。提供多种颜色光源，可以根据不同应用场景进行选择。



RoHS



功能特性

- 极小型化，适应各类型机台及紧凑工位
- 航空插头设计，单一线缆连接，走线简易
- 自带 LED 瞄准，明确指示目标视野，安装调试快捷
- 外置调焦旋钮，对焦平面可视化
- 丰富的 IO 接口和直插式电源接口，方便现场接线

应用行业

3C, 食药品, 电子半导体, 光伏/锂电行业

订货型号

红色光源，网口：MV-ID2016M-06S-RBN

蓝色光源，网口：MV-ID2016M-06S-BBN

白色光源，网口：MV-ID2016M-06S-WBN

红色光源，U 口：MV-ID2016M-06S-RBN-U

蓝色光源，U 口：MV-ID2016M-06S-BBN-U

白色光源，U 口：MV-ID2016M-06S-WBN-U

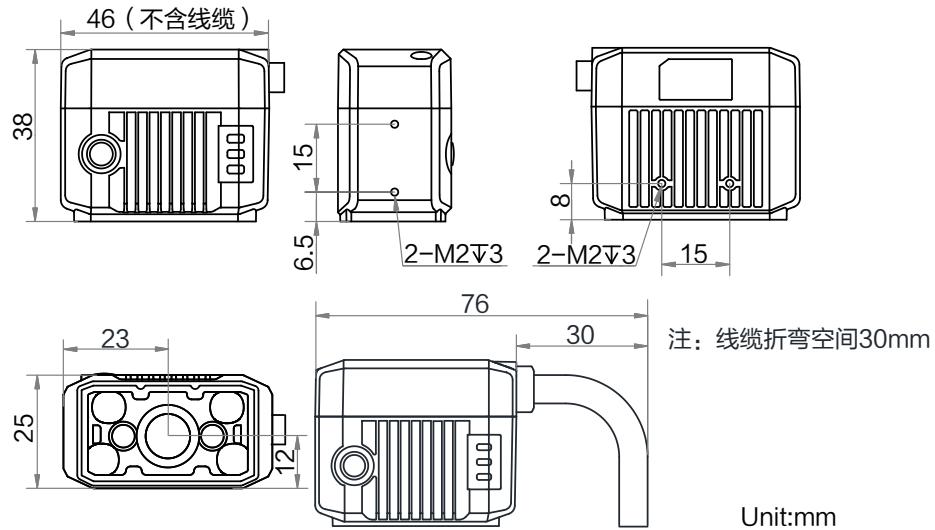
红色光源，网口，偏振：MV-ID2016M-06S-RBP



技术参数

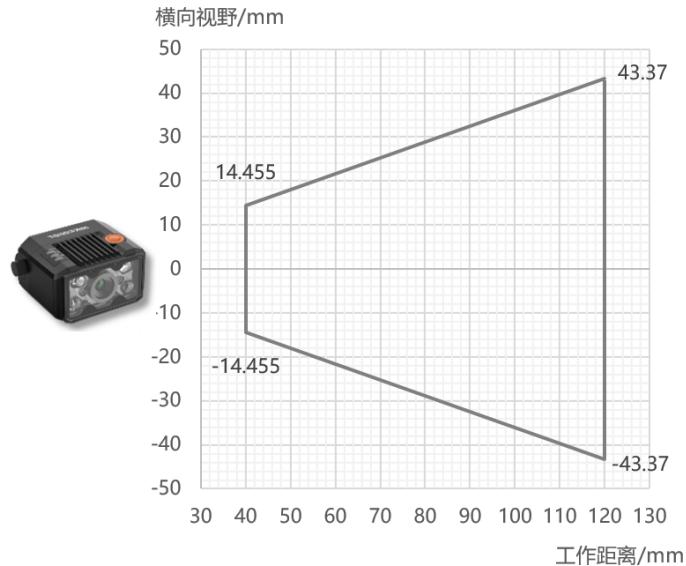
型号	MV-ID2016M-06S-RBN(-U)	MV-ID2016M-06S-BBN(-U)	MV-ID2016M-06S-WBN(-U)	MV-ID2016M-06S-RBP
参数	160 万像素极小型智能读码器			
性能				
条码类别	一维码: Code 39, Code 93, Code 128, ITF14, ITF25, CodaBar, EAN8, EAN13, UPCA, UPCE 等 二维码: QR Code, Data Matrix 等			
最大处理帧率	60 fps			
最大读取速度	45 个码/秒			
传感器类型	CMOS, 全局快门			
像元尺寸	3.45 μm × 3.45 μm			
靶面尺寸	1/2.9"			
分辨率	1408 × 1024			
曝光时间	16 μs ~ 1 sec			
增益	0 ~ 15 dB			
黑白/彩色	黑白			
通讯协议	网口: SmartSDK, TCP Client, Serial, FTP, TCP Server, Profinet, Melsec/SLMP, Ethernet/IP, ModBus, UDP, Fins U 口: SmartSDK, USB			
电气特性				
数据接口	网口: Fast Ethernet (100 Mbit/s) U 口: USB3.0			
数字 I/O	网口: 17-pin M12 接口提供电源和 I/O: 包含 1 路非隔离输入 (Line 2), 1 路非隔离输出 (Line 3), 2 路双向可配置非隔离 I/O (Line 0/1), 1 路 RS-232, 支持通过侧面按钮触发设备 U 口: 17-pin M12 接口提供数据传输, 支持通过侧面按钮触发设备			
供电	网口: 12 ~ 24V U 口: 5 V (USB3.0 供电)			
最大功耗	网口: 3.8 W@24 VDC U 口: 4.6 W@5 VDC			
结构				
焦距	6.72 mm			
镜头接口	M10-Mount, 可手动调焦			
工作距离	40 ~ 120 mm			
环境光照	0 ~ 50000 lux			
光源	红色	蓝色	白色	红色 (偏振)
瞄准器	绿光 LED			
指示灯	电源指示灯 PWR, 网络指示灯 LNK, 状态指示灯 STS			
外形尺寸	46 mm × 38 mm × 25 mm			
重量	约 160 g			
IP 防护等级	IP65			
温度	工作温度 0 ~ 50°C, 储藏温度-30 ~ 70°C			
湿度	20% ~ 95%RH 无冷凝			
一般规范				
软件	IDMVS			
认证	CE, RoHS, KC			

外形尺寸



检测范围

工作距离 (mm)	视野范围		1D 最小分辨率 (mm) *	2D 最小分辨率 (mm) △
	H (mm)	V (mm)		
40	28.91	21.03	0.023	0.062
80	57.83	42.06	0.045	0.123
120	86.74	63.09	0.068	0.185



注意事项

- *1D 最小分辨率=长边视野/长边分辨率×最窄条宽度占像素个数，最窄条宽度占像素个数=1。
- △2D 最小分辨率=长边视野/长边分辨率×最小模块单元边长占像素个数，最小模块单元边长占像素个数=3。
- 设备属于非隔离设备，建议单独供电或采购 IO 盒子进行供电。
- 设备一体化甩线默认为静态线缆，无法支持拖链等运动场景，安装时建议固定使用。